



Teilnehmer: Klasse 5gII, 20 Schüler im Alter von 10-11 Jahren
Zeit: 4 Wochen, montags 3. und 4. Stunde

Thema Woche 1: Wahrnehmung

- Spiele zum Kennenlernen der Klasse (Planenspiel, Ringtausch)
- Metaplanung: Sonne als Symbol was die Klasse besonders macht, Sonnenuntergang für die Probleme in der Klasse.

Ziel: Stärkung des Selbstwertgefühls. Förderung der Konzentration

Thema Woche 2: Vertrauen

- Warm up Spiel: Pferderennen: Schüler müssen sich wenn sie aufgerufen werden auf den Schoß ihres Nachbarn setzen.
- Einteilung in zweier Gruppen, blind führen.
- Reflexion zur Metaplanung , Sonne fertig gestalten.

Ziel: Abbau von Berührungsängsten, Zusammenhalt der Klasse aufbauen

Thema Woche 3: Kommunikation und Interaktion

- Warm up Spiel: ein Ball wird immer in derselben Reihenfolge geworfen,
Taschenmemory: Schüler spielen Memory mit Sachen die sie in der Hosentasche haben.
- Im Stuhlkreis: Schüler müssen sich nach Vornamen und Größe sortieren, ohne miteinander zu sprechen
- Reflexion über konkrete Absprachen, überlegte Ich-Botschaften.

Ziel: Grundsätze anerkennender und achtsamer Sprache, altersgemäße Herausforderungen die nur gemeinsam gelöst werden können.

Thema Woche 4: Kooperation

- Warm up Spiel: Schüler müssen ohne sich vorher abzusprechen von 1 bis 20 Zahlen
Gruppen müssen sich anhand von vier verschiedenen Namen
finden.
- Bau einer Murrelbahn aus Papier und Tesa in Kleingruppen
- Chocolate River: Schüler versuchen gemeinsam mit Teppichfliesen den Fluss zu
überqueren

Ziel: Wichtigkeit jedes einzelnen, eigene Wertschätzung wahrnehmen

Edenharter, Sonja, Kinderpflegerin