

PRESSEMITTEILUNG

4. Dezember 2024

„Deine Stimme“ für die Demokratie: Neues Game der Bayerischen Landeszentrale für politische Bildungsarbeit

MÜNCHEN. Kultusministerin Anna Stolz hat den Startschuss für das neue Serious Game der Bayerischen Landeszentrale für politische Bildungsarbeit gegeben. Das Computerspiel „Deine Stimme“ sensibilisiert Jugendliche ab der 8. Jahrgangsstufe für populistische und antidemokratische Strömungen und lässt sie auf interaktive Weise erfahren, wie ihre persönlichen Wahlentscheidungen die politische Entwicklung beeinflussen können.

Kultusministerin Anna Stolz verweist auf die Chancen des Spiels: „Freie Wahlen sind ein Privileg und ein weithin sichtbares Zeichen für gelebte Demokratie. Diese zu schützen ist Aufgabe von uns allen. Unsere Schulen leisten dabei einen maßgeblichen Beitrag. Sie schaffen als Wertevermittler das Fundament für einen toleranten, respektvollen und verantwortungsbewussten Umgang miteinander. Wir wollen mit dem neuen Game ‚Deine Stimme‘ die Wichtigkeit demokratischer Wahlen noch mehr ins Bewusstsein rufen. So bietet das Spiel einen echten Mehrwert, weil sich die Schülerinnen und Schüler spielerisch mit der Bedeutung ihrer eigenen Stimme auseinandersetzen können.“

BLZ-Direktor Rupert Grübl unterstreicht: „Gerade junge Menschen müssen gegen die Gefahren gewappnet werden, die von Fake News, Hass und Hetze im Netz sowie populistischer Manipulation ausgehen. Das neue Game der Bayerischen Landeszentrale für politische Bildungsarbeit ‚Deine Stimme‘ ist nicht nur ein Spiel, sondern eine wichtige Antwort auf die Herausforderungen, die populistische Narrative in unserer Gesellschaft darstellen. Es will Jugendliche motivieren, kritisch und mutig vermeintlich einfache Lösungen für komplexe gesellschaftliche Probleme zu hinterfragen und für demokratische Werte einzustehen.“

Durch einen simulierten Wahlkampf zwischen vier fiktiven Parteien lernen junge Menschen, populistische Strategien wie die Verbreitung von Falschinformationen, die Instrumentalisierung von Ängsten und persönliche Angriffe zu erkennen und diesen kritisch zu begegnen. Diese Kompetenzen sind angesichts der wachsenden Bedeutung sozialer Medien und des Einflusses nicht-journalistischer Akteure auf die politische Meinungsbildung unverzichtbar.

Das Spiel bezieht dabei realistische Wahlkampfmechanismen, Social-Media-Inhalte und Influencer-Persönlichkeiten wie z. B. eine fiktive Streamerin mit ein und bringt so die Lebenswirklichkeit in den Unterricht. Gleichzeitig werden die Jugendlichen dazu ermutigt, aktiv Informationen zu hinterfragen, nach glaubwürdigen Quellen zu suchen und demokratiefeindlichen Tendenzen entgegenzutreten.

„Deine Stimme“ wird ab dem 4. Dezember auf der Homepage der Bayerischen Landeszentrale für politische Bildungsarbeit unter www.blz.bayern.de zum Download angeboten. Eine Handreichung mit Hinweisen zum Einsatz im Unterricht und passgenauen Arbeitsblättern ergänzt das Angebot.

Fotos der Veranstaltung stehen am 4. Dezember 2024 ab ca. 13.00 Uhr unter <https://www.picdrop.com/alexandrabeier/pTA1WkBK6B> kostenfrei zum Download zur Verfügung.

Die Verwendung des während des Termins entstehenden Bild- und Tonmaterials ist ausschließlich zum Zweck der Pressearbeit und im Zusammenhang mit der Berichterstattung über die Veranstaltung zulässig.

**Ansprechpartnerinnen Bayerische Landeszentrale für politische
Bildungsarbeit:**

Christina Gibbs (Presse)

Christina.Gibbs@blz.bayern.de

089 9541154-18

Shirin Kasraeian (Projektleiterin)

Shirin.KasraeianMoghaddam@blz.bayern.de

089 9541154-23

**Ansprechpartner Bayerisches Staatsministerium für Unterricht und
Kultus:**

Daniel Otto (Pressesprecher)

Daniel.Otto@stmuk.bayern.de

089 2186-2106

Alexander Bayerle (Sprecher)

Alexander.Bayerle@stmuk.bayern.de

089 2186-2106